

Vorsitzender des Hauses		
Primus/Prima	Bjornaer	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Bonisagus	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Criamon	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	ExMiscelanea	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Flambeau	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Guernicus	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Jerbiton	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Mercere	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Merinita	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Tremere	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Tytalus	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Primus/Prima	Verditius	über alle Tribunale hinweg (also GT-weit)
Secundus/Secunda	Bjornaer	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Bonisagus	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Criamon	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	ExMiscelanea	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Flambeau	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Guernicus	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Jerbiton	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Mercere	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Merinita	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Tremere	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Tytalus	im Stonehenge Tribunal
Secundus/Secunda	Verditius	im Stonehenge Tribunal
Professor		Experte, Thema, Interessen:
Domus	Bjornaer	Gestaltwandler, Tiere
Domus	Bonisagus	Forscher, Wissenschaftler, Vis, Leylinien
Domus	Criamon	Twilight, Dimensionen, Geheimnisse
Domus	ExMiscelanea	Hexen, Wilde Magie, Geister, Kräuter
Domus	Flambeau	Krieger (Kämpfer und Stratege), Feuer, Wundheiler, Zerstörung, Körper
Domus	Guernicus	Hermesrecht, Weltliches Recht, Die Kirche
Domus	Jerbiton	Adel, Kunst, Kunsthandwerk, Händler, Städte
Domus	Mercere	Reisen, Bauern, Diplomatie, Herold
Domus	Merinita	Feen, Naturgeister, Naturkunde, Werwesen
Domus	Tremere	Certamen (nötig für VIS!), Vampyre, Hierarchie
Domus	Tytalus	Konflikt, Beasts, Krieg, Dämonen
Domus	Verditius	Enchanter, Artefaktbauer, Techniker, Nekromantie
Lehrer	G U R P S	Ars Magica - Equivalente
Magister	Air	Auram
Magister	Animal	Animal
Magister	Body Control	Muto/RegoCorpus
Magister	Communication/Empathy	Intellego
Magister	Earth	Terram
Magister	Enchantment	Lab Activities
Magister	Fire	Ignem
Magister	Food	Creo/Muto Animal/Herbam
Magister	Gate	Rego
Magister	Healing	CreoCorpus
Magister	Illusion/Creation	Imaginem
Magister	Knowledge	Intellego
Magister	Light/Darkness	Ignem
Magister	Making/Braking	Creo/Perdo Herbam/Terram
Magister	Meta	Vim
Magister	Mind Control	Mentem
Magister	Movement	Rego
Magister	Necromantic	Creo/PerdoCorpus/Mentem
Magister	Plant	Herbam
Magister	Protection/Warning	Creo/Intellego
Magister	Sound	Imaginem
Magister	Water	Aquam
Magister	Hermesrecht	
Magister	Latein	
Magister	Geschichte	
Magister	Weltkunde	
Magister	Ziviles und kirchliches Recht	
Magister	Alchemie	
Magister	Feenkunde	
Magister	Thaumatology	Magische Theorie
Magister	Certamen	
Magister	Daemonica	
Magister	Vampyrica	
Magister	Waffengang	
Magister	Medizin	
Magister	Philosophie	
Magister	Theologie	
Magister	Musik	
Magister	Etikette	