

| | | |
|--------------------------------|-------------------------------|---|
| Vorsitzender des Hauses | | |
| Primus/Prima | Bjornaer | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Bonisagus | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Criamon | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | ExMiscelanea | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Flambeau | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Guernicus | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Jerbiton | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Mercere | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Merinita | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Tremere | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Tytalus | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| Primus/Prima | Verditius | über alle Tribunale hinweg (also GT-weit) |
| | | |
| Secundus/Secunda | Bjornaer | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Bonisagus | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Criamon | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | ExMiscelanea | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Flambeau | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Guernicus | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Jerbiton | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Mercere | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Merinita | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Tremere | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Tytalus | im Stonehenge Tribunal |
| Secundus/Secunda | Verditius | im Stonehenge Tribunal |
| | | |
| Professor | | Experte, Thema, Interessen: |
| Domus | Bjornaer | Gestaltwandler, Tiere |
| Domus | Bonisagus | Forscher, Wissenschaftler, Vis, Leylinien |
| Domus | Criamon | Twilight, Dimensionen, Geheimnisse |
| Domus | ExMiscelanea | Hexen, Wilde Magie, Geister, Kräuter |
| Domus | Flambeau | Krieger (Kämpfer und Stratege), Feuer, Wundheiler, Zerstörung, Körper |
| Domus | Guernicus | Hermesrecht, Weltliches Recht, Die Kirche |
| Domus | Jerbiton | Adel, Kunst, Kunsthandwerk, Händler, Städte |
| Domus | Mercere | Reisen, Bauern, Diplomatie, Herold |
| Domus | Merinita | Feen, Naturgeister, Naturkunde, Werwesen |
| Domus | Tremere | Certamen (nötig für VIS!), Vampyre, Hierarchie |
| Domus | Tytalus | Konflikt, Beasts, Krieg, Dämonen |
| Domus | Verditius | Enchanter, Artefaktbauer, Techniker, Nekromantie |
| | | |
| Lehrer | G U R P S | Ars Magica - Equivalente |
| Magister | Air | Auram |
| Magister | Animal | Animal |
| Magister | Body Control | Muto/RegoCorpus |
| Magister | Communication/Empathy | Intellego |
| Magister | Earth | Terram |
| Magister | Enchantment | Lab Activities |
| Magister | Fire | Ignem |
| Magister | Food | Creo/Muto Animal/Herbam |
| Magister | Gate | Rego |
| Magister | Healing | CreoCorpus |
| Magister | Illusion/Creation | Imaginem |
| Magister | Knowledge | Intellego |
| Magister | Light/Darkness | Ignem |
| Magister | Making/Braking | Creo/Perdo Herbam/Terram |
| Magister | Meta | Vim |
| Magister | Mind Control | Mentem |
| Magister | Movement | Rego |
| Magister | Necromantic | Creo/PerdoCorpus/Mentem |
| Magister | Plant | Herbam |
| Magister | Protection/Warning | Creo/Intellego |
| Magister | Sound | Imaginem |
| Magister | Water | Aquam |
| | | |
| Magister | Hermesrecht | |
| Magister | Latein | |
| Magister | Geschichte | |
| Magister | Weltkunde | |
| Magister | Ziviles und kirchliches Recht | |
| Magister | Alchemie | |
| Magister | Feenkunde | |
| Magister | Thaumatology | Magische Theorie |
| Magister | Certamen | |
| Magister | Daemonica | |
| Magister | Vampyrica | |
| Magister | Waffengang | |
| Magister | Medizin | |
| Magister | Philosophie | |
| Magister | Theologie | |
| Magister | Musik | |
| Magister | Etikette | |