

GRUPPE	BERUF/Funktion/Titel	Aufwand pro Woche	BESCHREIBUNG
Hopliten			"Suchen und Vernichten"-Aufgaben; Polizei des Ordens
(Executive)	Miles	5	"Einfacher" Soldat - zur Verteidigung, zum Angriff, oder zur Friedenserhaltung
(Executive)	Turris	5	Wachsoldat - Schwerpunkt Verteidigung
(Executive)	Decurio	7	"Gruppenführer" befehligt eine Truppeneinheit von bis zu 10 Magier
(Executive)	Centurio	10	befehligt bis zu 10 Decurien
(Executive)	Tribun	20	Derzeit auch Oberbefehlshaber im Stonehenge Tribunal
(Executive)	Praefectus	40	Befehlshaber über die Kohorten (z.B. vier Centurien)
			Lagerkommandant und Einsatzkommandeur der Legion (z.B. vier Kohorten) - Derzeit auch Oberbefehlshaber im GT
Geheimdienst			
	Kundschafter	10	Agent (normaler) - externe Untersuchungen
	Hermes	20	Magierbote (von den Erzmagiern zu den Magiern) auch: zwischen Bünden und Tribunalen
	Sacerdos	5	Geheimagent (00x) - interne Untersuchungen
	"A", "B", ..., "Q", ...	20	Ausrüster
	Zelator	20	Koordinator
Organisation			
(Judicative)	Quaesitor	10	Normalerweise Gefolgsleute des Hauses Guernicus, aber auch ein Ehrentitel für Magier aus anderen Häusern. Sie überwachen die Rechtmäßigkeit von Tribunalen, schlichten Streite, durchsuchen verdächtige Bündle und sind die Hüter des Kodex des Hermes und des Peripheren Kodex. Auf Tribunalen unterstellen sich die Quaesitores von Haus Guernicus als Curatores dem Quaesitor Tribunalis. Sie können auch ein spezielles Quaesitorentribunal einberufen, um bestimmte Magier und Bündle zu verurteilen.
(Judicative)	Quaesitor Tribunalis	10	Der älteste und erfahrenste Quaesitor in einem Tribunal. Er überwacht als Richter die Rechtmäßigkeit der Dinge auf den Tribunalstreffen. Ihm unterstehen die Curatores, hat aber auch Autorität über die Hopliten.
	Autokrat	40	Ein Sterblicher oder Magus, der sich um die weltlichen Dinge eines Bundes kümmert
	Aerarius Praefectus	20	(lat. Schatzmeister) Größere Bündle beschäftigen Schatzmeister, kleinere überlassen diese Aufgabe meist dem Autokraten. Er ist verantwortlich für alle magischen Ausrüstungsgegenstände, Waffen, Rüstungen und die Lagerung des VIS
	Curator	-	Guernicus, der für Ruhe auf dem Tribunal sorgt
(Legislative)	Kreis des Merlin	10	Innerer Zirkel des Stonehenge Tribunals - die ältesten fünf Erzmagier + Praeco + Quaesitor Tribunalis (max 7 Personen)
(Legislative)	Innerer Zirkel des Grand Tribunals	5	13 Magier - zu ihrem Schutz nicht öffentlich bekannt; aus jedem Tribunal ein Vertreter - wird im Stonehenge Tribunal vom Kreis des Merlin ernannt.
	Praeco	-	(lat. Herold) Der Vorsitzende Magus eines Tribunals, normalerweise ist das der älteste Magus der Region. Er besitzt keine Stimme auf dem Tribunal, hat aber besondere Rechte, er kann nämlich Magi zum Schweigen verpflichten, sie vom Debattenraum entfernen lassen, oder sie gar vom momentanen Tribunal ausschließen.
	Orbus	-	Waise, ohne Hauszugehörigkeit
	Doktor	-	Hervorragende Leistungen auf einem Gebiet erbracht und dafür ausgezeichnet worden.
	Vicus Minor	10	Visbauer - muß 90% seiner Funde an die Erzmagier geben darf nur nach Auftrag durch Vicus Mayor auf die "Jagd" gehen
	Vicus Mayor	20	Visbauer - muß 90% seiner Funde an die Erzmagier geben Koordiniert die Vicus Minor - darf/soll jederzeit auf die "Jagd" gehen
	Primus/Prima	20	Vorsitzender des Hauses im Grand Tribunal
	Secundus/Secunda	10	Vorsitzender des Hauses im Stonehenge Tribunal
	Solemnium Rituum	5	Zeremonienmeister (z.B. bei Wettkämpfen und Turnieren)
	Drachenbändiger	10	Ist für die Fütterung und harmonische Eingliederung des Drachen an der Akademie verantwortlich.
Akademie			
	Magister [Thema]	10	Lehrt die Schüler in der Akademie in einer magischen Kunst/Ausrichtung oder Wissenschaft
	Professor [Thema]	5	Lehrt die Magier in einer Ausrichtung (Philosophie) der Magie - entsprechend den Häusern des Ordens - wird von Primus oder Secundus des jeweiligen Hauses ernannt.
	Dekan	20	Ist verantwortlich dafür, daß Magister und Professoren für die jeweiligen Wissensgebiete zur Verfügung stehen - wird durch den Rat der Magister für ein Jahr gewählt.
Heilkunde	(Teil der Akademie)		
	Bader	40	mundane westeuropäische Hilfsmittel
	Heiler	40	übernatürliche Hilfsmittel
	Medicus	40	mundane fernöstliche Hilfsmittel
	Alchemist	40	Spezialist für Tränke, Salben, etc.
Handwerk	(Teil der Akademie)		
	Händler	40	Untersteht dem Autokraten An und Verkauf von Gegenständen und alchemistischen Waren
	Enchanter	40	Untersteht dem Aerarius Praefectus Erbauer von magischen Ausrüstungsgegenständen
	Waffenschmied	40	Untersteht dem obersten Befehlshaber im Tribunal Erbauer von magischen Waffen und Rüstungen
Schreiben	(Teil der Akademie)		
	Kopierer	40	Untersteht dem obersten Bibliothekar
	Übersetzer	40	Untersteht dem obersten Bibliothekar
	Bibliothekar	40	Untersteht dem obersten Bibliothekar
	oberster Bibliothekar	10	wird derzeit vom Dekan übernommen